



FUTSAL-SÄÄNTÖJEN TIIVISTELMÄ

- Joukkueessa on kentällä neljä (4) kenttäpelaajaa ja maalivahti.
- Pöytäkirjaan voi merkitä enintään 14 pelaajaa.
- Pääsääntöisesti peliaika on 2 x 20 min tehokasta. Muita piirisarjoissa käytettäviä peliaikavaihtoehtoja ovat 2 x 20 min juoksevaa, josta toisen puoliajan viisi viimeistä minuuttia tehokasta, 2 x 20 min juoksevaa ja 2 x 15 min tehokasta. Jatko-ottelun mahdollisia peliaikavaihtoehtoja ovat 2 x 3 min tai 2 x 5 min. Jatko-ottelut pelataan aina loppuun saakka.
- Juokseva peliaika katkaistaan vain aikalisän ajaksi tai silloin, kun tuomari niin määrää. Tehokas peliaika katkaistaan aina, kun pallo ei ole pelissä – mennyt hyväksyttävästi maaliin, ylittänyt kentän rajat, osunut kattoon tai tuomari on pillillään katkaissut pelin.
- Kello käynnistetään uudelleen, kun pallo on pelattavissa kuitenkin siten, että maalivahdin avatessa kello käynnistetään vasta, kun pallo ylittää rangaistusalueen viivan.
- Teikkauksen voittanut joukkue valitsee kenttäpuolen ja aloittaa toisen puoliajan. Teikkauksen hävinnyt joukkue aloittaa ensimmäisen puoliajan. Tauon aikana joukkueet vaihtavat puolia ja vaihtopenkkejä.
- Pelaajavaihdon voi tehdä pelin ollessa käynnissä. Aikalisän aikana vaihtaminen on kiellettyä.
- Vaihtamisen tulee tapahtua pelialustaan merkityn viiden (5) metrin vaihtoalueen sisällä. Kentältä tuleva pelaaja tulee ensin vaihtoon, minkä jälkeen vaihtopelaaja voi mennä kentälle.
- Yhden pelaajan on aina oltava maalivahti. Joukkue voi kuitenkin vaihtaa maalivahdiksi pelaajan, joka on ollut ottelussa aikaisemmin kenttäpelaajana. Tällaisen pelaajan tulee erottua selkeästi muusta joukkueesta erivärisellä pelipaidalla tai liivillä. Pelaajaa koskevat kaikki maalivahdin pelaamiseen liittyvät oikeudet ja rajoitukset.
- Erikoistilanteet (suora ja epäsuora vapaapotku, rajapotku, kulmapotku, maaliheitto) tulee antaa neljän sekunnin sisällä siitä, kun tuomari katsoo joukkueen pystyvän erikoistilanteen suorittamiseen. Pelaajan ei siis tarvitse olla valmis suoritusta varten. Erotuomari ilmaisee neljän (4) sekunnin laskennan alkamisen nostamalla käden pystyyn ja näyttämällä sormin sekuntien määrän sekä laske-malla ääneen paitsi suorassa vapaapotkussa, jossa sekuntien määrä ilmais-taan vain laskemalla ääneen. Jos erikoistilannetta ei suoriteta neljän (4) sekun-nin sisällä, tuomitaan: vapaapotkut ja maaliheitto vastustajan epäsuoriksi vapaapotkuiksi, rajapotku vastustajan rajapotkuiksi sekä kulmapotku maalihei-toksi.
- Liukuminen on sallittua, jos ei tee sitä holtittomasti, piittaamattomasti tai kohtuuttomalla voimalla. Palloon osuminen tai palloon osumisen yrittäminen ei poista mahdollisuutta, etteikö liukuminen olisi holtiton, piittaamaton tai tehty kohtuuttomalla voimalla. Sääntö liukumisesta on lieventynyt asteittain: Aikaisemmin liukuminen oli kokonaan kiellettyä, myöhemmin palloa joka ei ollut pelaajan kontrollissa, sai liukua.



- Maalivahdilla pallo voi olla hallussa – käsissä tai jaloissa – omalla kenttäpuoliskolla enintään neljä (4) sekuntia. Erotuomari ilmaisee neljän (4) sekunnin laskennan alkamisen nostamalla käden pystyyn ja näyttämällä sormin sekuntien määrän sekä laskemalla ääneen. Pidemmästä ajasta tuomitaan epäsuora vapaapotku paikasta, jossa pallo oli rikehetkellä maalivahdin hallussa. Vastajoukkueen kenttäpuoliskolla aikarajoitusta ei ole.
- Maalivahti avaa pelin heittämällä. Jos maalivahti on torjunut pallon, voi tämä avata myös potkaisemalla pallon käsistä tai pudottamalla pallon eteensä ja syöttämällä sen jaloin eteen päin kuitenkin noudattaen neljän (4) sekunnin aikasääntöä.
- Kun maalivahti on pelannut palloa missä tahansa kentän alueella ja syöttänyt sen pois, ei hän saa koskea palloon omalla kenttäpuoliskolla ennen kuin pallo on osunut tai koskenut vastapelaajaan. Vastajoukkueen kenttäpuoliskolla tätä rajoitusta ei ole. Säännön rikkomisesta tuomitaan epäsuora vapaapotku paikasta, jossa pallo oli rikehetkellä maalivahdin hallussa.
- Rajapotkua annettaessa pallo voi olla sivurajan takana enintään n. 25 cm tai rajan päällä siten, että se koskettaa rajaa, mutta pallon kaari voi olla kentän puolella. Rajapotkun antajan tukijalan tulee koskettaa viivaa tai olla kokonaan kentän ulkopuolella.
- Rajapotkun saa syöttää maalivahdille.
- Futsalissa on kaksi rangaistus/vapaapotkupistettä: kymmenen (10) metrin piste, josta ammutaan kumulatiivisten rikkeiden täyttymisestä tuomittavat vapaapotkut sekä kuuden (6) metrin piste, josta ammutaan normaalit rangaistusalueella tapahtuneista rikkeistä tuomittavat rangaistuspotkut sekä rangaistuspotkukilpailujen rangaistuspotkut.
- Suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoisista rikkeistä tuomitaan myös ns. kumulatiivinen rike. Täysimittaisina tehokkaalla peliajalla pelattavissa otteiluissa kuudennesta (6) rikkeestä lähtien tuomitaan 10 metrin vapaapotku (puhekielessä 10 metrin rangaistuspotku) riippumatta siitä, missä rike on tapahtunut. Muunlaisilla peliaikamuodoilla kymmenen (10) metrin vapaapotku tuomitaan viidennestä (5) rikkeestä lähtien.
- Kun rikkeet ovat täynnä ja pelaaja tekee suoran vapaapotkun arvoisen rikkomuksen paikassa, joka on lähempänä kuin kymmenen (10) metriä vastajoukkueen päätyrajasta, mutta rangaistusalueen ulkopuolella, saa vastajoukkue valita, potkaiseeko se kymmenen (10) metrin vapaapotkun rikkomuspaikasta vai kymmenen (10) metrin pisteeltä. Kummassakaan tapauksessa rikkonut joukkue ei saa muodostaa muuria. Kymmenen (10) metrin vapaapotkusta tulee aina yrittää maalia, sitä ei saa syöttää.
- Maalivahti voi tulla vastaan kymmenen (10) metrin vapaapotkussa mutta ei kuuden (6) metrin rangaistuspotkussa.
- Kumulatiivinen rike merkitään, vaikka vapaapotkua ei ole tuomittu, jos erotuomari on jatkanut peliä rikotun joukkueen hyötynäkökulmasta.
- Vapaapotkun muurin sekä raja- ja kulmapotkussa vastapelaajan sääntömääräinen minimietäisyys on viisi (5) metriä.



POHJOIS-SUOMEN PIIRI

- Rangaistusalueella tuomitut epäsuorat vapaapotkut potkaistaan sivurajan suuntaisesti lähimmästä paikasta rangaistusalueen kaarella.
- Törkeissä rikkeissä ovat käytössä jalkapallon tapaan varoitus (keltainen kortti) ja ulosajo (punainen kortti).
- Jos joukkueen pelaaja saa punaisen kortin, pelaa joukkue kaksi (2) minuuttia vajaalla. Jos vastustaja tekee ylivoimamaalin (2) kahden minuutin aikana, voi vajuksen täyttää. Punaisen kortin saanut pelaaja ei saa pelata enää ottelussa eikä jäädä joukkueen vaihtopenkille. Jos ulosajettu pelaaja on ajettu ulos vaihtopenkiltä, jatketaan ottelua täysin miehityksin.
- Rikheet nollataan ottelun tauolla. Toisen puoliajan rikkeet jäävät voimaan, jos ottelussa pelataan jatko-ottelu.
- Kumpikin joukkue voi ottaa yhden (1) aikalisän / puoliaika. Aikalisan pituus on yksi (1) minuutti. Aikalisa voidaan myöntää vain, jos aikalisän pyytäneellä joukkueella on katkon jälkeen mahdollisuus jatkaa peliä. Jatko-ottelussa ei ole aikalisiä, vaikka toisen puoliajan aikalisä olisi käyttämättä.
- Maali voidaan hyväksyä päätössummerin soimisen jälkeenkin, mikäli tuomari katsoo, että laukaus lähti kohti maalia ennen summerin soittoa. Maali hyväksytään, jos se menee suoraan, tai kimpoaa puolustavan joukkueen pelaajasta, tolpastä tai ylärimasta maaliin. Maalia ei hyväksytä, jos pallo menee kentän rajojen ulko-puolelle, menee maaliin hyökkäävän pelaajan kautta tai ei jatka kohti maalia jonkun muun syyn vuoksi. Jos pallo menee kohti maalia ja puolustava joukkue tekee rikkeen, rangaistuspotku, 10 metrin vapaapotku tai vapaapotku suoritetaan.
- Rangaistuspotku ja 10 metrin vapaapotku suoritetaan, jos se on ehditty tuomita ennen summerin soimista.
- Maalia ei voi tehdä suoraan epäsuorasta vapaapotkusta, aloituspotkusta, rajapotkusta eikä erotuomaripallosta. Maalia ei voi myöskään tehdä käsin eli maali-vahdin heittäjä pallo hyväksytään maaliksi vain, jos se on koskenut toiseen pelaajaan ennen maaliin menoa.
- Näihin sääntötiivistelmiin saattaa liittyä harvinaisia mutta mahdollisia tapauksia, joissa säännöt ovat poikkeavat tai täydennetyt.